Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский Государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

**Лабораторная работа №4-5**

По дисциплине «Графический интерфейс интеллектуальных систем»

Тема: «Разработка игры»

**Выполнил:**

Студент 3 курса

Группы ИИ-21

Романко Н. А.

**Проверил:**

Михно Е. В.

Брест 2024

**Цель:** Разработать игру с авторскими модификациями

**Ход работы**

**Вариант 5**

5. Space Invaders

**Изображение выглядит как снимок экрана, текст, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание**

**Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Автоматически созданное описание**

Прогрессия игрока:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Автоматически созданное описание

Система «супер-лазер»

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Автоматически созданное описание

**Вывод:** в ходе лабораторной работы я разработал игру-платформер с авторскими модификациями.